/\*3. Shkruani klasën Ushtrimi3 që kryen këtë funksion:  
-Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp një numër i cili tregon se sa fjalë/fjali  
do të shtypen (numër që tregon madhësinë e vargut), përderisa inputi nuk është së  
paku 10 (të përdoret do while loop). –  
Duke përdorur for loop të kërkohet nga shfrytëzuesi t’i plotësojë vlerat e vargut me fjalë/fjali.  
  
-Të shfaqet sa fjalë/fjali janë shtypur gjithsej dhe sa prej tyre kishin më shumë se 5  
zanore (case insensitive), vlerë që vjen nga metoda numeroZanoret.  
-Rezultati të shfaqet si:  
Jane shtypur gjithsej <x> fjale/fjali dhe <y> prej tyre kishin me shume se 5 zanore.  
Metoda numeroZanoret e pranon vargun e fjalë/fjalive (stringjeve) dhe kthen numrin e  
fjalëve/fjalive që kanë më shumë se 5 zanore. \*/  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class Ushtrimi8\_3{  
public static void main(String[]args){  
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 10");  
int numri = sc.nextInt();  
do{  
if(numri < 5){  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 10");  
numri = sc.nextInt();  
}  
  
}  
while(numri < 5);  
sc.nextLine();  
  
String[] vargu = new String[numri];  
for(int i = 0; i < vargu.length; i++){  
System.out.println("Shtyp fjali apo fjale");  
vargu[i] = sc.nextLine();  
}  
  
int count = numeroZanoret(vargu);  
System.out.println("Jane shtypur gjithsej fjali: " + vargu.length + " fjali qe kane me shume se 5 zanore : " + count);  
  
  
}  
  
public static int numeroZanoret(String[]vargu){  
int count = 0; // nr e fjalive > 5 zanore  
  
//0. blerimi ubt a e o u  
//1. test ubt test  
for(int i = 0; i < vargu.length; i++){  
int countzanoret = 0;  
String fjalia = vargu[i].toLowerCase(); //0. blerimi ubt a e o u  
for(int j = 0; j < fjalia.length(); j++){ //0. blerimi ubt a e o u 19  
switch(fjalia.charAt(j)){ //b l e r i m u b t  
case 'a':  
case 'e':  
case 'i':  
case 'o':  
case 'u':  
case 'y':  
countzanoret++;  
}  
if(countzanoret > 5){  
count++;  
break;  
}  
  
}  
  
}  
  
return count;  
}  
  
  
  
}

/\*4. Shkruani klasën Ushtrimi4 që kryen këtë funksion:  
-Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp një numër i cili tregon  
se sa fjalë/fjali do të shtypen (numër që tregon madhësinë e vargut),  
përderisa inputi nuk është së paku 10 (të përdoret do while loop).  
  
-Duke përdorur for loop të kërkohet nga shfrytëzuesi t’i plotësojë vlerat e vargut me fjalë/fjali.  
  
-Të shfaqet sa fjalë/fjali janë shtypur gjithsej dhe sa prej tyre nuk kishin  
simbole aritmetike (+ - \* / %) dhe ishin me gjatësi mes 6 dhe 15 karaktere, vlerë që vjen nga metoda numeroSimbolet.  
Rezultati të shfaqet si:  
Jane shtypur gjithsej <x> fjale/fjali <y> prej tyre e plotesojne kushtin.  
Metoda numeroSimbolet e pranon vargun e fjalë/fjalive (stringjeve) dhe kthen numrin  
e fjalëve/fjalive që nuk kishin simbole aritmetike (+ - \* / %) dhe ishin me gjatësi mes 6 dhe 15 karaktere.\*/  
  
import java.util.Scanner;  
public class Ushtrimi8\_4{  
public static void main(String[]args){  
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 10");  
int numri = sc.nextInt();  
do{  
if(numri < 5){  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 10");  
numri = sc.nextInt();  
}  
}  
while(numri < 5);  
sc.nextLine();  
String[] vargu = new String[numri];  
for(int i = 0; i < vargu.length; i++){  
System.out.println("Te shtypet nje fjali / fjale");  
vargu[i] = sc.nextLine();  
}  
int vlera = numeroSimbolet(vargu);  
System.out.println("Fjali te shtypura : " + vargu.length + " fjali qe jane mes 6 dhe 15 karaktere dhe nuk permbajne \* / % - \* : " + vlera);  
  
}

public static int numeroSimbolet(String[] vargu){  
int count = 0;  
for(int i = 0; i < vargu.length; i++){  
if(vargu[i].length() >= 6 && vargu[i].length() <= 15  
&& !vargu[i].contains("+") && !vargu[i].contains("-")  
&& !vargu[i].contains("\*") && !vargu[i].contains("/")  
&& !vargu[i].contains("%")){  
count++;  
}  
  
}  
  
return count;  
}  
  
  
}

/\*5. Shkruani klasën Ushtrimi5 që kryen këtë funksion:  
-Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp një numër i cili tregon se sa numra do të shtypen  
(numër që tregon madhësinë e vargut), përderisa inputi nuk është së paku 15 (të përdoret while loop).  
  
-Duke përdorur for loop të kërkohet nga shfrytëzuesi t’i plotësojë vlerat e vargut me numra të plotë.  
  
-Të shfaqet sa numra janë shtypur gjithsej dhe cili numër ishte më i madh më i madh se mesatarja  
e numrave në varg, vlerë që vjen nga metoda maxMesatarja.  
Rezultati të shfaqet si më poshtë:  
Jane shtypur gjithsej <x> numra dhe <vlera> ishte numri me i madh me i madh se mesatarja.  
- Metoda maxMesatarja e pranon vargun e numrave dhe kthen numrin i cili ishte më i madh se  
mesatarja e numrave në varg. \*/  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class Ushtrimi8\_5{  
public static void main(String[]args){  
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 15");  
int numri = sc.nextInt();  
while(numri < 15){  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 15");  
numri = sc.nextInt();  
}  
  
int[] vargu = new int [numri];  
for(int i =0; i < vargu.length; i++){  
System.out.println("Te shtypet nje numer");  
vargu[i] = sc.nextInt();  
}  
  
int nr = maxMesatarja(vargu);  
System.out.println("Numra te shtypur : " + vargu.length + " numri me i madh : " + nr);  
  
  
  
}  
  
public static int maxMesatarja(int[] vargu){  
int sum = 0;  
//1 2 3 4 = 10  
for(int i =0; i < vargu.length; i++){  
sum += vargu[i];  
}  
// mesatarja  
double mesatarja = (double) sum/ vargu.length;  
  
int max = 0;  
for(int i = 0; i < vargu.length; i++){  
if(vargu[i] > mesatarja && vargu[i] > max){  
max = vargu[i];  
}  
  
}  
  
return max;  
  
}  
  
  
  
}

Kur I kemi numrat e njejte’

/\*5. Shkruani klasën Ushtrimi5 që kryen këtë funksion:  
-Udhëzon shfrytëzuesin të shtyp një numër i cili tregon se sa numra do të shtypen  
(numër që tregon madhësinë e vargut), përderisa inputi nuk është së paku 15 (të përdoret while loop).  
  
-Duke përdorur for loop të kërkohet nga shfrytëzuesi t’i plotësojë vlerat e vargut me numra të plotë.  
  
-Të shfaqet sa numra janë shtypur gjithsej dhe cili numër ishte më i madh më i madh se mesatarja  
e numrave në varg, vlerë që vjen nga metoda maxMesatarja.  
Rezultati të shfaqet si më poshtë:  
Jane shtypur gjithsej <x> numra dhe <vlera> ishte numri me i madh me i madh se mesatarja.  
- Metoda maxMesatarja e pranon vargun e numrave dhe kthen numrin i cili ishte më i madh se  
mesatarja e numrave në varg. \*/  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class Ushtrimi8\_5{  
public static void main(String[]args){  
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 15");  
int numri = sc.nextInt();  
while(numri < 5){  
System.out.println("Shtyp nje numer, se paku 15");  
numri = sc.nextInt();  
}  
  
int[] vargu = new int [numri];  
for(int i =0; i < vargu.length; i++){  
System.out.println("Te shtypet nje numer");  
vargu[i] = sc.nextInt();  
}  
  
int nr = maxMesatarja(vargu);  
System.out.println("Numra te shtypur : " + vargu.length + " numri me i madh : " + nr);  
  
  
  
}  
  
public static int maxMesatarja(int[] vargu){  
int sum = 0;  
//10 10 10 10 10 = 50 / 5 = 10  
for(int i =0; i < vargu.length; i++){  
sum += vargu[i];  
}  
// mesatarja  
double mesatarja = (double) sum/ vargu.length;  
  
int max = 0;  
boolean ekemigjeturmax = false;  
for(int i = 0; i < vargu.length; i++){  
if(vargu[i] >= mesatarja && (!ekemigjeturmax || vargu[i] > max)){  
max = vargu[i];  
ekemigjeturmax = true;  
}  
  
}  
  
return max;  
  
}  
  
  
  
}

Ushtirmi 8

/\*1. Krijoni klasën Mesimdhenesi që ka tri atribute:  
emri [readonly], vitiLindjes si dhe angazhimi (p.sh. Profesor, Asistent, etj.)  
1.1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.  
1.2. Ofroni metodat get dhe set për ato atribute që ju e shihni të nevojshme  
1.3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës Mesimdhenesi në formatin:  
emri : vitiLindjes - angazhimi  
1.4. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve Mesimdhenesi për barazi.  
Vini re: Dy mësimdhënës janë të njëjtë nëse kanë emrin dhe vitin e lindjes të njëjtë.  
1.5. Ofroni metodën main dhe krijoni 3 instanca të e klasës Mesimdhenesi  
1.6. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).\*/  
public class Mesimdhenesi{  
//emri [readonly], vitiLindjes si dhe angazhimi (p.sh. Profesor, Asistent, etj.)  
//readonly get()

private String emri; // readonly  
private int vitiLindjes;  
private String angazhimi;  
//1.1. Ofroni konstruktorin që pranon që të tri parametrat, ku inicializohen të gjitha atributet.  
// Mesimdhenesi m1 = new Mesimdhenesi("Blerim", 1993, "Ligjerues")

public Mesimdhenesi(String e, int vl, String angazhimi){  
emri = e;  
vitiLindjes = vl;  
this.angazhimi = angazhimi;  
}  
//1.2. Ofroni metodat get dhe set për ato atribute që ju e shihni të nevojshme  
// readonly get()  
// emir

public String getEmri(){  
return emri;  
}

// vitiLindjes

public void setVitiLindjes(int vl){  
vitiLindjes = vl;  
}  
public int getVitiLindjes(){  
return vitiLindjes;  
}

// angazhimi

public void setAngazhimi(String angazhimi){  
this.angazhimi = angazhimi;  
}

public String getAngazhimi(){  
return angazhimi;  
}  
//1.3. Ofroni metodën që reprezenton në String një objekt të klasës Mesimdhenesi në formatin:  
//emri : vitiLindjes – angazhimi

public String toString(){  
return emri + " : " + vitiLindjes + " - " + angazhimi;  
}  
  
//1.4. Ofroni metodën për krahasimin e dy objekteve Mesimdhenesi për barazi.  
//Vini re: Dy mësimdhënës janë të njëjtë nëse kanë emrin dhe vitin e lindjes të njëjtë.  
// Mesimdhenesi m1 = new Mesimdhenesi("Blerim", 1993, "Ligjerues")  
//Mesimdhenesi m2 = new Mesimdhenesi("Blerim", 1993, "Ligjerues")  
// m1.equals(m2)

public boolean equals(Object obj){  
if(obj instanceof Mesimdhenesi){  
Mesimdhenesi m = (Mesimdhenesi)obj;  
if(emri.equals(m.getEmri()) && vitiLindjes == m.getVitiLindjes())  
return true;  
  
}  
return false;  
}  
  
//1.5. Ofroni metodën main dhe krijoni 3 instanca të e klasës Mesimdhenesi  
//1.6. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).\*/  
  
public static void main(String[]args){  
//1.5. Ofroni metodën main dhe krijoni 3 instanca të e klasës Mesimdhenesi

Mesimdhenesi m1 = new Mesimdhenesi("Blerim", 1993, "Ligjerues");  
Mesimdhenesi m2 = new Mesimdhenesi("Filan", 2000, "Ligjerues");  
Mesimdhenesi m3 = new Mesimdhenesi("Blerim", 1993, "Ligjerues");  
  
//1.   
System 6. Të thirren metodat e secilës instancë të krijuar (get, set, toString dhe equals).\*/  
// Mesimdhenesi m1

System.out.pri.out.println(m1.getEmri());  
System.out.println(m1.getVitiLindjes());  
System.out.println(m1.getAngazhimi());  
System.out.println(m1.toString()); // Blerim : 19993 - Ligjerues  
System.out.println("-----------");

// Mesimdhenesi m2  
System.out.println(m2.getEmri());  
System.out.println(m2.getVitiLindjes());  
System.out.println(m2.getAngazhimi());  
System.out.println(m2.toString());  
m2.setVitiLindjes(2005);  
m2.setAngazhimi("Tutor");  
System.out.println(m2.toString());

System.out.println("-----------");  
// Mesimdhenesi m3  
System.out.println(m3.getEmri());  
System.out.println(m3.getVitiLindjes());  
System.out.println(m3.getAngazhimi());  
System.out.println(m3.toString()); // Blerim : 1993 - Ligjerues  
System.out.println("-----------");  
  
// krahasimi equals  
System.out.println(m1.equals(m3));  
  
  
  
}  
  
  
  
  
  
}